

입찰공고

1. 입찰건명 : 게임엔진기반 버추얼 프로덕션 제작 실습을 위한 장비 구입
2. 물품내역 : 물품내역서 참조
3. 입찰방법 : 예정가격 이하 최저금액 낙찰
4. 입찰등록일시 및 장소 : 2026년 7월 20일(월) 13:30까지(본 대학교 구매실)
5. 입찰일시 및 장소 : 2026년 7월 20일(월) 14:00까지(본 대학교 사무처 회의실)
6. 입찰등록방법 : 본 대학교에서 직접 접수
7. 입찰보증금납부 및 귀속
 - ① 국가를 당사자로 하는 계약에 관한 법률 시행령 제37조 및 제38조의 규정에 의하여 입찰금액 5/100이상을 입찰 등록일 까지 납부하여야 하며, 낙찰자가 소정 기일 내에 계약을 체결하지 아니할 시에는 입찰보증금은 본 대학교에 귀속됩니다.
8. 입찰참가자격
 - ① 국가를 당사자로 하는 계약에 관한 법률 시행령 제12조 및 동법시행규칙 제 16조의 규정에 의한 자격요건을 구비한 자(업체)
9. 입찰무효
 - ① 국가를 당사자로 하는 계약에 관한 법률 시행령 제39조 및 동법시행규칙 제44조의 규정에 의합니다.
10. 낙찰방법
 - ① 예정가격 이하 최저가격으로 입찰한 자를 낙찰자로 한다.
11. 입찰등록시 제출서류
 - ① 입찰참가신청서 1부.
 - ② 사업자등록사본 1부.
 - ③ 인감증명서 및 사용인감계(필요시) 1부.
 - ④ 입찰보증보험증권 1부(입찰금액의 5/100이상).
 - ⑤ 위임장(대리인 참석시) 1부.
 - ⑥ 인감도장 지참
 - ⑦ 청렴계약이행각서.
 - ⑧ 개인정보 및 수집 활용 동의서
 - ⑨ 제조사 공급약약서 제출
12. 기타사항
 - ① 기타문의사항은 본 대학교 재무본부 구매실【(051)320-1979】로 문의하시기 바랍니다.
 - ② 접수된 서류는 일체 반환하지 않습니다.
 - ③ 모든 제품은 설치 및 테스트 조건입니다.

2026년 7월 10일

동서대학교 산학협력단