

[입찰공고] 2026 대한민국 게임대상 시상식 방송 위탁 용역

한국게임산업협회는 『2026 대한민국 게임대상 시상식 방송 위탁 용역』에 대한 용역사 선정과 관련하여 다음과 같이 공고합니다.

자세한 내용은 첨부파일을 참고하시기 바랍니다.

- 다 음 -

1. 용역명 : 2026 대한민국 게임대상 시상식 방송 위탁 용역
 2. 용역목적 : 대한민국 게임 산업의 한 해를 정리하며 주목 받았던 게임 작품과 게임인들을 위한 행사 운영
 3. 용역기간 : 계약 체결일 ~ 2026년 12월 31일
 4. 용역비(추정금액) : 일금칠천삼백오십만원정(₩73,500,000/ VAT포함)
 5. 주요내용 : 2026 대한민국 게임대상 시상식 방송 제작 및 송출 업무대행
 6. 추진절차
 - 입찰 공고(2026. 7. 21)
 - 제안서 접수마감(2026. 8. 4)
 - 기술 및 가격 평가 / PT 심사(2026. 8. 14)
 - 심사 결과 발표(2026. 8. 18)
 - 계약 체결(2026. 8. 19 이후)
 - 용역 수행(계약체결일로부터 2026. 12. 31까지)
- ※ 상기 일정은 상황에 따라 일부 변경될 수 있음

7. 신청기한 및 접수

- 신청기한 : 2026. 8. 4(화) 11:00까지
- 접수방법 : 방문접수(우편접수 불가)
- 접수처 : 한국게임산업협회(서울시 강남구 역삼로 124 정보빌딩 8층)
※ 담당 : 이현지 과장 / 전화 : 02-6203-1995 / 이메일 : hj@gamek.or.kr
- 질문사항은 반드시 문서로 질의하고 전화문의 또는 구두로 질의응답한 사항은 법적 효력을 갖지 못함

8. 제출서류

- 제안서 원본 1부(관리용 : 수행기관 명시)와 사본 5부(평가용 : 수행기관 삭제), 제안서 내용이 수록된 USB 및 기타 저장매체 1매
※ 사본(평가용)에는 수행기관명, 로고, 대표자명, 이메일 주소 전화번호 등 수행기관을 나타낼 수 있는 일체의 표기 삭제
※ 제출 서류에 대한 상세한 내역은 제안요청서 참조

9. 유의사항

- 제안서는 입찰등록시 직접 제출하여야 하며, 우편접수는 불가함
- 제출된 제안서는 일체 반환하지 않으며, 본 제안과 관련된 일체의 소요비용은 입찰참가자의 부담으로 함
- 제안 요청기관은 필요시 제안 내용에 대한 확인 자료를 요청할 수 있으며, 제안사는 이에 응하여야 함
- 사업자로 선정된 회사는 계약에 응하여야 하며, 계약 불이행시 부적격 업체로 인정되어 향후 입찰참가 자격을 제한받을 수 있음
- 과업수행으로 인하여 생산된 각종 조사 자료와 일체의 산출물은 협회의 소유이며, 협회의 승인 없이 제3자에게 제공하거나 본 과업 이외의 목적에 사용할 수 없음
- 낙찰자는 계약체결 후 7일 이내에 사업착수계, 세부추진일정표 등을 제출하여야 하며 사업기간 동안 정기적으로 진행실적과 계획을 제출하여야 함

- 입찰의 참가자는 입찰에 필요한 모든 사항을 입찰 전에 완전히 숙지하고 입찰에 참가하여야 함
- 제출된 제안서의 내용은 한국게임산업협회에서 요청하지 않는 한 변경할 수 없으며, 수행기관으로 선정 시 계약조건으로 간주함
- 한국게임산업협회는 필요에 따라 제안자에게 추가 제안이나 추가 자료를 요청할 수 있으며, 이에 따라 제출된 자료는 제안서와 동일한 효력을 가짐
- 낙찰자는 계약 체결 시 계약보증금(계약금액의 10%)을 현금(자기앞 수표 포함) 또는 보증보험증권 등으로 제출하여야 함
- 참고사항
 - 용역의 범위는 대행사의 업무에 규정된 업무 전체로 하며 일부 업무의 위탁은 가능하나 행사전체의 재위탁은 불가
 - 단, 협회가 판단하는 행사의 주요기능을 재위탁 할 수 없음
 - 행사 수행 전반에 걸쳐 우리 협회와 긴밀히 협조하여야 함

10. 기술 및 가격 평가(PT심사)

- 일시 및 장소 : 제안서 제출사별 개별통보 <끝>