

입찰공고

1. 입찰에 부치는 사항

- 가. 입찰명 : 프롬프트 기반 애니메이션 자동 블렌딩 시스템 고도화 개발
- 나. 용역기간 : 계약일로부터 2026년 10월 30일까지
- 다. 추정금액 : 금 88,000,000원(부가세 포함)
- 라. 용역내용 : 첨부된 '제안요청서' 참조

2. 입찰 및 낙찰선정 방법

- 가. 입찰방식 : 전자입찰
- 나. 입찰방법 : 제한경쟁입찰
- 다. 낙찰자 선정방법 : 협상에 의한 계약

3. 입찰참가자격

- 가. 국가를 당사자로 하는 계약에 관한 법률시행령 제12조 및 동법 시행규칙 제14조 규정에 의한 자격요건을 갖추고, 동법시행령 제76조의 규정에 의한 부정당업자로 제재 받고 있지 아니한 업체
- 나. 국가종합전자조달시스템(나라장터)에 입찰마감일 전일까지 소프트웨어사업(디지털 콘텐츠 개발서비스사업, 업종코드 : 1469)로 입찰 참가 자격을 등록한 업체
- 다. 「중소기업기본법」 제2조에 따른 중소기업자 또는 「소상공인기본법」 제2조에 따른 소상공인으로서 「중소기업 범위 및 확인에 관한 규정」에 따라 발급된 중소기업 또는 소기업 또는 소상공인 확인서를 소지한 업체

4. 입찰참가 제출서류

- 가. 제안서 1부.
- 나. [별첨1] 최근3년 사업실적 내역서 1부.
- 다. [별첨2] 청렴계약이행확약서 1부.
- 라. [별첨3] 보안서약서 1부.
- 마. [별첨4] 가격제안서 1부.

5. 제안서 접수

- 가. 입찰공고
 - 1) 기간 : 공고일로부터 ~ 2026년 9월 18일(금) 14:00까지
 - 2) 개찰일시 : 2026년 9월 18일(금)
 - 3) 개찰장소 : 발주기관

나. 제안서 제출

- 1) 제출방법 : 이메일 제출(양현목 팀장 yhmok@com2usn.com)
- 2) 제출서류 : 제안서 등 별첨서류 포함하여 제출

6. 협상대상자 선정 및 협상기준

가. 내부 평가위원회를 구성하여, 제안서 평가를 통하여 수행기관 선정

나. 평가위원회는 내부전문가 3인 이상으로 구성하며, 위원 명단은 공개하지 않음

다. 협상 대상 기관을 선정하기 위한 평가는 기술평가(90점)와 가격평가(10점)로 구분

라. 기술평가 및 가격평가 점수의 합산점수가 70점 이상인 기관을 협상적격자로 선정

마. 협상순서는 협상 적격자 중 합산점수의 고득점 순으로 정하며, 최고 점수를 얻은 자를 우선 협상대상자로 선정하여 협상을 거쳐 낙찰자 결정

바. 협상순서는 합산점수의 고득점순에 따라 결정하되 합산점수가 동일한 제안자가 2인 이상일 경우에는 기술능력 평가점수가 높은 제안자를 선순위자로 하고, 기술능력 평가점수도 동일한 경우에는 추첨으로 정함

사. 협상범위는 제안요청서, 협상대상자가 제안한 내용, 이행방법, 이행일정 및 평가위원회에서 권유한 사항 등을 대상으로 하며, 협상을 통해 그 내용의 일부를 조정할 수 있음

아. 제안자는 제안서 평가방법, 낙찰자 선정과정과 평가결과 등 제반사항에 대하여 이의를 제기할 수 없음

7. 입찰무효

가. 허위서류 제출 및 제안서에 허위사실을 기재한 경우

8. 기타

가. 입찰자는 입찰공고, 제안요청서 등 기타 입찰에 필요한 사항을 숙지하고 입찰에 참가해야하며, 숙지하지 못한 책임은 입찰참가자에게 있음

나. 제출서류는 일체 반환하지 않으며, 평가 및 협상결과 세부내용은 공지하지 않음

다. 본 입찰과 관련하여 별도 규정이 없는 경우는 『국가를 당사자로 하는 계약에 관한 법률시행령』의 관련규정을 준용함

라. (재공고 입찰의 경우에만 해당) 기존 응찰한 업체는 별도 변경 제출이 없을 시, 기존 응찰서류로 본 공고를 대체함

마. 현장설명이 필요할 경우, 담당자와 협의 후 현장설명 진행

바. 입찰에 관한 문의 : (주)컴투스엔 양현목(yhmok@com2usn.com)

2026년 9월 7일

(주)컴투스엔 대표이사